# PAX IMPERIA

Eminent Domain

Genre : Simulation d'Empire Spatial | Format : PC CD Rom | Sortie : Novembre 97

# L'invasion est imminente !

Dieu a créé le Monde en 6 jours, Pax Imperia vous en donne 800 pour créer votre univers...

pages 2, 3 et 4 de ce journal





# L'invasion est imminente



## Devenir l'ultime Empereur de l'univers...

"Pax Imperia Eminent Domain". Un nom qui fait trembler l'univers jusqu'aux galaxies les plus reculées.

Napoléon et Eric le Viking ne sont que des nains à côté de celui qui prend les commandes de ce jeu. A la tête de quelques planètes au départ, tel un "César" assoiffé de conquêtes, vous devrez, en plus de mener des campagnes en 3D et en temps réel, gérer tous les aspects du développement de la civilisation que vous dirigez.

Un scénario que les analystes décrivent déjà comme unique, qui vous entraîne dans l'aventure la plus longue et la plus spectaculaire qui soit.

Aussi loin qu'une simulation d'empire spatial puisse aller !

De toute évidence, Pax Imperia Eminent Domain est une expérience parmi les plus riches sur PC. Avec un champ d'action quasi illimité ; jusqu'à 16 joueurs en réseau, plus de 800 planètes à conquérir chacune constituant un monde à part entière...

## Du jamais vu pour un jeu de Stratégie !

A lui seul, ce jeu de stratégie - jouable à 16 en réseau local ou sur Internet - rassemble toutes les innovations les plus spectaculaires en matière de jeu d'Empire Galactique. Issu de la version Pax Imperia, primé en 1993 comme best seller sur Macintosh, il revient aujourd'hui sur le devant de la scène pour donner une nouvelle définition aux jeux de stratégie.

Aux commandes de Pax Imperia Eminent Domain, vous devrez apprendre à contrôler tous les aspects du développement d'un empire. Jongler avec les systèmes économiques de plusieurs planètes en même temps, gérer des ressources parmi les plus complexes et vous engager dans "des bras de fer" gigantesques avec les forces les plus puissantes et les plus redoutables de l'Univers.

Une entreprise colossale où le succès ne dépend que de votre maîtrise à manier l'art de la Diplomatie inter-stellaire. Mais si la Diplomatie échoue, il vous faudra alors vous tourner vers un autre art, une autre discipline, celle de la guerre. A une échelle de violence et de complexité que le cerveau humain peut à peine imaginer. Vos meilleures armes seront alors le courage et le machiavélisme...



### Les Points Forts

- Graphiquement le plus beau jeu de stratégie à paraître en cette fin d'année.
- Une profondeur de jeu jamais vue : espionnage, recherche, diplomatie, gestion de ressources, combat spatial, colonisation, combat terrestre, design de vaisseaux, recherche de nouvelles routes, etc...
- Possibilité de créer sa propre race
- 16 races possibles, ayant toutes des attributs particuliers.
- Jouable à 16 en réseau local ou internet.
- Gestion aléatoire des cartes : chaque partie est nouvelle.









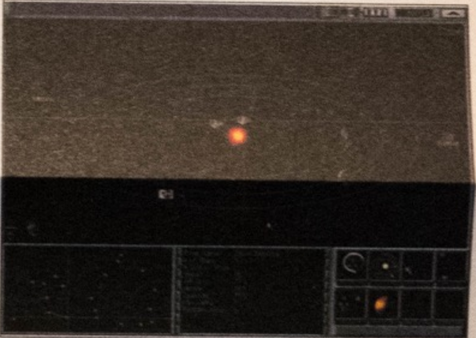

Par J.B Xinuam
Correspondant universel terrien
Détaché de l'A.P.P.T.P
( Agence de Protection de la Paix Trans-Planétaire )

# Plus de 1000 planètes à conquérir !

## Espionnage, Diplomatie, Commerce, Combat... Tout y est !

**Le cerveau humain est-il programmé pour retenir une telle quantité d'informations ? Quoi qu'il en soit, voici le programme de vos activités dans les prochaines décennies...**

• Exploration et colonisation de plus de 800 mondes • Commande en temps réel des tactiques et manœuvres de combat de vos armées sur terre et dans tout l'Univers • Création, développement et gestion de votre propre race choisie parmi les 16 races de départ • Recherche et développement de nouvelles technologies pour accélérer la croissance de votre empire • Pratique quotidienne de la diplomatie interstellaire • Négociation avec les pouvoirs étrangers pour assurer le maintien de la Paix chez vous et au niveau interplanétaire •

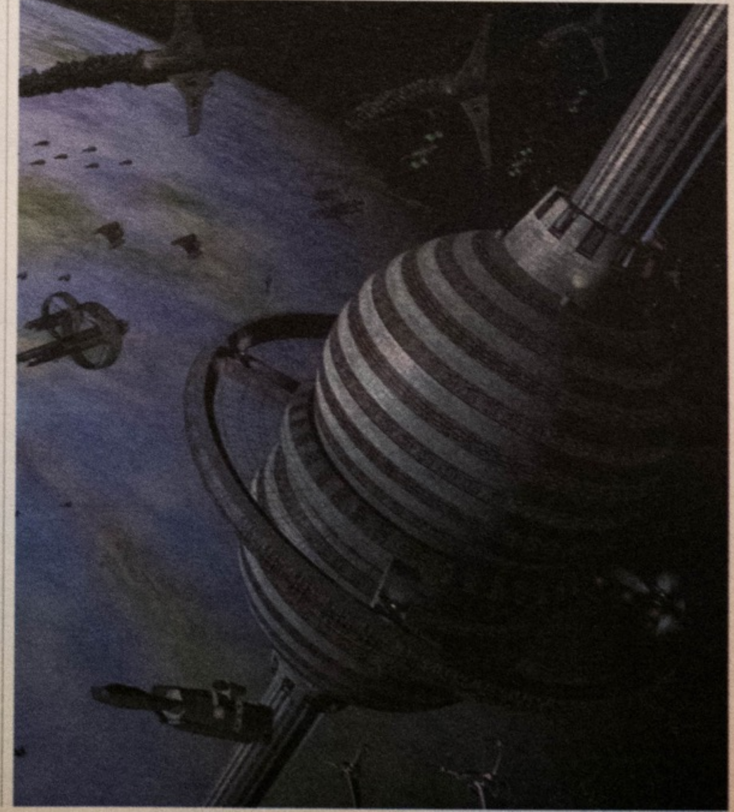


# Construisez vos propres vaisseaux

Le futur de votre espèce est entre vos mains. Et, à chaque étape de votre parcours, vous devrez construire, maillon après maillon, l'immense chaîne de votre développement. En collaboration avec vos bureaux de Recherche & Développement, vous devrez finement analyser vos besoins stratégiques avant de mettre en œuvre la construction de vos engins de guerre.



Un jeu d'assemblage et de construction ultra-sophistiquée qui passe par le dessin des plans, l'assemblage des pièces détachées et l'étude du design et des couleurs que vous voulez attribuer à vos vaisseaux, pour aboutir sur les engins les plus pointus et les plus efficaces qui soient.



# L'invasion est imminente

... Fin

## Une machine de guerre signée THQ et HELIOTROPE STUDIOS

Pour parvenir à la création de PAX IMPERIA, deux équipes parmi les plus pointues ont travaillé en synergie. Elles ont d'abord compilé le meilleur des jeux de stratégie en temps réel disponible aujourd'hui et en ont tiré le "best of". Puis au niveau graphique, elles ont étudié dans les moindres détails, ce que la technique actuelle offre de plus pointu. Une démarche simple sur le papier, mais qui a demandé des mois de travail à chaque équipe, pour atteindre l'absolue perfection de PAX IMPERIA. Une perfection qui saura séduire les fans de jeu toutes catégories confondues.

Saurez-vous relever le challenge ?

© HELIOTROPE



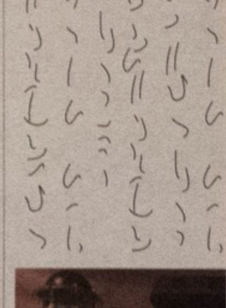

© THQ

**PC Team :**
Pax Imperia a tout pour devenir une référence du genre.

**Gen 4 :**
Faites chauffer les réacteurs et préparez-vous pour un très long voyage aux confins de l'univers.

**PC Mag Loisirs :**
C'est sans aucun doute le meilleur jeu de sa catégorie et de très loin.

**PC Jeux :**
Rarement un jeu de stratégie spatiale avait atteint un tel degré de sophistication.

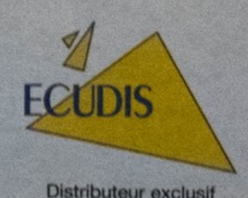




### Une perfection qui saura séduire les fans de jeu toutes catégories confondues.






Distributeur exclusif